



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

FESTIVAL POWER BLOC 2025

REGULAMENTO

Revisão:
Agosto de 2025
Ricardo Leizer/ Tom Papp

1. INFORMAÇÕES INICIAIS

- 1.1. É importante chegar ao **FESTIVAL POWERBLOC 2025** pelo menos 30 minutos antes do início de sua sessão.
- 1.2. Traga sua garrafa de água (sugestão).
- 1.3. Traga seu celular (obrigatório para cadastro e computação de resultados).
- 1.4. Durante o Festival você deve usar a camiseta fornecida no kit.
- 1.5. Acompanhantes serão bem-vindos, e poderão assistir ao **FESTIVAL** a partir do mezanino.
- 1.6. Somente para as categorias do **INFANTIL** será permitido **apenas um acompanhante** por atleta na **ÁREA DE ESCALADA**, seja ele um técnico ou um responsável.
- 1.7. Nas demais categorias, técnicos credenciados poderão permanecer próximos à **ÁREA DE ESCALADA**, mas sem subir no colchão.
- 1.8. Idade mínima para participação: nascidos em 2019.

2. CATEGORIAS E SUB-CATEGORIAS

- 2.1. As categorias do evento serão:
 - 2.1.1. **GERAL AMADOR**
(atletas que não competiram na **COPA BRASIL** no dia anterior)
 - 2.1.2. **MASTER 40+** (nascidos até 1985)
Esta é uma sub-categoria do **GERAL AMADOR**
 - 2.1.3. **INFANTIL SUB 8** - nascidos em 2018 e 2019



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

2.1.4. INFANTIL SUB 10 - nascidos em 2016 e 2017

2.1.5. INFANTIL SUB 12 - nascidos em 2014 e 2015

Obs: Todo atleta que tiver competido na **COPA BRASIL** no dia anterior estará convidado para escalar no **FESTIVAL**, mas não pontuará em nenhuma categoria.

2.2. Os atletas serão ranqueados de acordo com a pontuação dentro de cada categoria e sub-categoria.

2.3. Todas as categorias e sub-categorias acima irão compor o **Ranking Paulista de Escalada 2025 da FEESP**.

2.4. Apenas atletas filiados à Federação pontuarão para o **Ranking Paulista de Escalada 2025 da FEESP**.

3. REGRAS GERAIS

3.1. O **FESTIVAL POWERBLOC 2025** será realizado no dia **14 de setembro de 2025**.

3.2. Teremos uma bateria exclusiva para as categorias do **INFANTIL**, e na sequência uma super bateria para o **GERAL AMADOR**, seguindo o cronograma abaixo:

3.2.1. BATERIA INFANTIL - das 08:00 às 10:30

SUB 8, SUB 10, SUB 12 (masculino e feminino).

3.2.2. BATERIA AMADOR - das 11:00 às 16h00

GERAL AMADOR e MASTER 40+ (masculino e feminino)

3.3. Os horários e números de atletas por sessão poderão sofrer alterações, e serão informados a tempo pela organização, caso necessário.

3.4. Os atletas menores de 18 anos deverão ter autorização expressa dos pais ou responsáveis.

3.5. O **FESTIVAL POWERBLOC 2025** não terá finais. A pontuação que cada atleta obtiver durante a sua bateria será a considerada para o Resultado Final.



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

4. BOULDERS e MURO DE ESCALADA

- 4.1. O **FESTIVAL POWERBLOC 2025** consiste de uma série de “problemas de boulder”, que deverão ser escalados sem cordas.
- 4.2. Estes boulders estarão alocados em um **Muro de Escalada**, que consiste de **Superfície de Escalada** (dividida em **Setores**), Agarras, Módulos, Bordas e Colchões.
- 4.3. Cada Setor do **Muro de Escalada** será equipado com pelo menos 4 boulders.
- 4.4. Em cada Setor, um atleta por vez poderá escalar em um boulder que escolher. Ao terminar, o próximo atleta poderá escolher o mesmo ou outro boulder do setor para escalar.
- 4.5. Na base de cada boulder haverá uma **ETIQUETA do BOULDER** (ver os itens 4.17. e 4.18. abaixo).
- 4.6. Toda a **Superfície do Muro** poderá ser utilizada para a escalada, a não ser que haja alguma marcação restritiva feita pelos **route-setters**. Esta marcação será feita com fitas coloridas delimitando a área de boulder.
- 4.7. As **Bordas Abertas, Laterais e Superior**, não poderão ser usadas durante as tentativas, a não ser que claramente indicado com sinalização e informadas pelos **route-setters**.
- 4.8. Todos os boulders terão colchões para proteção em caso de queda dos atletas.
- 4.9. Haverá 3 formas para realizar o **TOP** nos boulders.
 - 4.9.1. Com controle da **agarra final** com as **duas mãos**.
 - 4.9.2. Com controle do **batente da borda superior** com as **duas mãos**.
 - 4.9.3. Com o **TOP OUT**, ou seja, **DOMÍNIO**, de pé no topo do boulder.

Estas informações estarão indicadas na **ETIQUETA DE INÍCIO** de cada boulder.

Adicionalmente, os **JUÍZES-FACILITADORES** poderão ser consultados durante o evento.



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

- 4.10. Não haverá seguradores fornecidos pela organização. Caso queira, o atleta poderá pedir a um outro participante para realizar sua segurança durante a tentativa.
- 4.11. Cada boulder terá as agarras de saída marcadas, doravante denominadas **AGARRAS DE INÍCIO**. O atleta só poderá progredir no boulder a partir do momento em que estiver com as mãos posicionadas de acordo com a marcação de saída de cada boulder.
- 4.12. Apenas as agarras marcadas como **AGARRAS DE INÍCIO** poderão ser tocadas a partir do chão. Ou seja, o atleta não poderá tocar em outras agarras antes de sair do chão com o corpo.
- 4.13. Tocar, a partir do chão, agarras que não estejam marcadas como **AGARRAS DE INÍCIO**, será considerado como uma tentativa, que será interrompida pelo seu **PARCEIRO-JUIZ** (cuja função é explicada no parágrafo 5 abaixo), e o atleta deverá imediatamente parar sua escalada.
- 4.14. Quando o atleta tocar agarras não permitidas a partir do solo, ele receberá uma advertência do **PARCEIRO-JUIZ**. Neste caso, sua tentativa será interrompida. Caso o atleta volte a tocar agarras não permitidas a partir do solo, o **PARCEIRO-JUIZ** será acionado, podendo determinar que o atleta infrator não poderá mais marcar pontos deste boulder.
- 4.15. Todos os boulders deverão ser finalizados com o controle da **última agarra** ou do **batente do topo do boulder** com as **duas mãos**, ou com **DOMÍNIO** no topo do boulder quando for o caso (**TOP OUT**).
- 4.16. Ao realizar o **TOP**, o atleta deverá esperar confirmação visual e auditiva do **PARCEIRO-JUIZ**.
- 4.17. A progressão dos boulders estará restrita ao uso da superfície do **MURO DE ESCALADA** apenas. Caso necessário, uma sinalização deverá ser usada para permitir o uso de outras áreas próximas do muro.
- 4.18. Os boulders serão divididos em **6 graus de dificuldade** demarcados em ordem crescente com uma cor distinta: **BRANCO, AMARELO, VERDE, AZUL, VERMELHO e PRETO**, e terão uma **ETIQUETA do BOULDER** com a cor correspondente.
- 4.19. Além disso, a **ETIQUETA do BOULDER** conterá as seguintes informações:

4.19.1. VALOR DO BOULDER



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

4.19.2. MARCAÇÃO DE INÍCIO (duas mãos em uma **agarra inicial**, ou uma mão em cada **agarra** de um par de agarras iniciais)

4.19.3. MARCAÇÃO DO TOP (controle de **agarra final** ou de **batente** no topo do boulder, ou **TOP OUT**).

4.20. Não haverá período de observação antes das baterias. A observação fará parte do período estipulado para cada bateria.

5. FICHA DE CONTROLE ELETRÔNICA (FCE), PARCEIRO-JUIZ e JUIZ-FACILITADOR

5.1. Para fins de cadastro e pontuação, será usada uma **FICHA DE CONTROLE ELETRÔNICA**, doravante denominada **FCE**.

5.2. A **FCE** será acessada e usada no celular de cada atleta.

5.3. Cada atleta deverá realizar seu cadastro nesta **FCE** e usá-la durante o período de competição para marcar suas tentativas e pontuações de cada boulder escalado.

5.4. O cadastro é obrigatório para participação do **FESTIVAL**.

5.5. Quando chegar sua vez de escalar, o atleta deverá entregar seu celular ao atleta seguinte na fila de espera. Este atleta assumirá neste momento o papel de **PARCEIRO-JUIZ**.

5.6. O **PARCEIRO-JUIZ** é um atleta que terá como obrigação acompanhar visualmente a tentativa do atleta e realizar a marcação correta na **FCE**.

5.7. As marcações possíveis serão:

5.7.1. TENTATIVAS - Sempre marcar a tentativa realizada no local de controle de número de tentativas do boulder em questão.

5.7.2. TOP - Marcar **TOP** quando conseguido pelo atleta.

5.8. Durante todo o **FESTIVAL** teremos **JUÍZES-FACILITADORES** identificáveis pela camiseta, acompanhando o evento na **ÁREA DE COMPETIÇÃO**. Todo atleta poderá consultar estes juízes a qualquer momento para dirimir dúvidas ou solicitar atenção especial para alguma situação.

5.9. Os **JUÍZES-FACILITADORES** têm poder para:



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

- 5.10. Interromper uma tentativa de escalada quando julgarem necessário.
- 5.11. Ajudar a organizar as filas de cada setor de forma a garantir a organização e segurança do ambiente.
- 5.12. Ajudar os **PARCEIROS-JUÍZES** na avaliação e na marcação das tentativas.
- 5.13. Alterar uma marcação realizada erroneamente por um **PARCEIRO-JUIZ**.
- 5.14. Levar para a **Comissão Organizadora** casos de **Incidente Técnico**, reclamações que julgar fora de sua alçada e situações passíveis de desclassificação.

6. APURAÇÃO DOS RESULTADOS

- 6.1. Ao término da bateria, o **Sistema de Pontuação da Organização** será encerrado e será consolidada a classificação final.
- 6.2. Esta será apurada e confirmada pela **Comissão Organizadora** e informada oficialmente logo na sequência.
- 6.3. Para **classificação** serão considerados os **15 boulders** com **melhor pontuação**.

7. COMPETIÇÃO

- 7.1. O **FESTIVAL POWERBLOC 2025** terá início e término conforme descrito no item 3.2 acima. Um **vídeo** com o **briefing técnico do festival** será publicado na semana do evento.
- 7.2. Escalada dos boulders:
 - 7.2.1. A entrada em cada boulder é livre para todos atletas e não há limite de tentativas. É importante respeitar a vez de cada atleta, evitando sempre atrapalhar tentativas de outros atletas e/ou posicionar-se muito próximo ou abaixo do atleta que estiver realizando sua tentativa.
 - 7.2.2. Para entrar em cada boulder, os atletas deverão formar uma fila em frente ao setor e respeitar a sequência de entrada. Cada atleta poderá realizar uma tentativa por vez, e caso queira realizar mais uma tentativa, deverá ir novamente para o fim da fila.



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

- 7.2.3. Quando chegar sua vez, o atleta deverá estar pronto para realizar sua tentativa imediatamente. Caso não esteja pronto ele perderá a vez, passando o direito de escalada para o atleta seguinte.
- 7.2.4. É obrigatório seguir a dinâmica da fila estipulada nos itens 7.2.2. e 7.2.3. acima.
- 7.2.5. Por decisão da **Comissão Organizadora**, em determinados boulders poderão ser permitidas mais tentativas consecutivas por atleta.
- 7.2.6. Solicitamos aos atletas o uso do bom senso e respeito a todos os demais atletas e a toda equipe organizadora do evento.
- 7.2.7. Na hipótese de constatação ou relato de excessivo desrespeito por parte de um atleta em relação à sequência de entrada, qualquer ato de agressividade ou de linguajar impróprio, haverá interferência do **JUIZ-FACILITADOR**, podendo o atleta em questão ser desclassificado, sem direito a continuar.
- 7.2.8. Um boulder será considerado **realizado** se o atleta fizer **TOP**, ou seja, **controlar a última agarra** ou o **batente da borda superior** com as **DUAS MÃOS**. Em alguns boulders, conforme indicação do Chefe de **route-setters**, o **TOP** será um **TOP-OUT**, ou seja, o atleta deverá fazer o **DOMÍNIO** - ficar de pé no topo do boulder.
- 7.2.9. Cada boulder poderá ser realizado e terminado somente uma vez, ou seja, não é possível o acúmulo de pontos ao fazer **TOP** em um só boulder diversas vezes.
- 7.2.10. Durante o período do **FESTIVAL**, os boulders deverão ser observados de longe para não atrapalhar os outros atletas. Isto quer dizer que o atleta não poderá tocar no muro ou agarras enquanto outro atleta estiver em sua tentativa.

8. TENTATIVAS

- 8.1. A tentativa será considerada **INICIADA** quando todas as partes do corpo do atleta deixarem o chão.
- 8.2. Não será permitido aos atletas, antes de iniciar as tentativas:
 - 8.2.1. Tocar qualquer agarra que não seja uma **AGARRA DE SAÍDA**;
 - 8.2.2. Fazer **tick-marks**.



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

8.3. Não será permitido aos atletas, durante as tentativas:

- 8.3.1. Controlar ou usar qualquer área demarcada como fora dos limites pelos **route-setters**;
- 8.3.2. Controlar ou usar qualquer agarra que não faça parte do boulder sendo tentado;
- 8.3.3. Controlar ou usar, com as mãos, os furos de fixação das agarras (**t-nuts**) na parede;
- 8.3.4. Controlar ou usar qualquer placa informacional ou publicitaria fixada na superfície de escalada e
- 8.3.5. Controlar ou usar qualquer borda aberta, lateral ou superior do muro, a não ser que expressamente indicado como permitido.

8.4. A tentativa será **INTERROMPIDA** quando:

- 8.4.1. O atleta cair ou tocar o colchão depois de iniciar a tentativa;
- 8.4.2. O atleta tocar agarras que não sejam de **AGARRAS DE INÍCIO** antes de tirar o corpo do colchão;
- 8.4.3. O atleta tocar agarras que não pertencem ao boulder que está tentando;
- 8.4.4. Ocorrer um **incidente técnico** ou
- 8.4.5. Ocorrer um **incidente médico** com o atleta, como por exemplo, sangramentos, torções, ou outro incidente qualquer que o impeça de escalar.

8.5. A tentativa será **CONCLUÍDA** quando:

- 8.5.1. O atleta fizer **TOP**.

8.6. Ao fazer um **TOP**, caso o atleta decida descer usando agarras de um boulder diferente do que escalou, com as mãos, será considerada uma tentativa no boulder referente à agarra utilizada na descida.

9. CLASSIFICAÇÃO

9.1. Cada boulder terá um **VALOR DE TOP** indicado na etiqueta na base do boulder, para fins de pontuação.



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

- 9.2. No caso de **TOP FLASH**, serão acrescidos 49 pontos ao **VALOR DE TOP**.
- 9.3. Ao término do período do **FESTIVAL**, os pontos dos **15 (quinze) melhores TOPS** de cada atleta serão somados para o cálculo da **classificação geral do FESTIVAL**.
- 9.4. Para fins de classificação, em caso de empates, ficará à frente, nesta ordem, o atleta com:
- 9.4.1. O boulder de maior pontuação individual conquistado;
 - 9.4.2. O atleta com o menor número de tentativas nos 15 boulders contabilizados;
 - 9.4.3. Persistindo o empate, décimo sexto melhor resultado será usado para desempate.
 - 9.4.4. Persistindo o empate, o décimo sétimo melhor resultado contará para desempate, e assim por diante, até que se esgotem os números de melhores resultados de um ou mais atletas empatados.
- 9.5. Persistindo o empate ainda assim, os atletas em questão serão considerados empatados.

10. INCIDENTE TÉCNICO

- 10.1. São incidentes técnicos:
- 10.1.1. Agarra girando ou quebrando.
 - 10.1.2. Estrutura do muro se quebrando.
 - 10.1.3. Qualquer incidente que obstrua a escalada do atleta que não seja por sua própria falta.
 - 10.1.4. O **incidente técnico** deverá ser reparado e, após o reparo, o atleta em questão poderá voltar a escalar, sem que se registre a tentativa em que aconteceu o incidente. Ou seja, caso ele esteja na sua 1ª tentativa, ele voltará nesta condição e poderá ainda realizar o **TOP Flash**. Caso não seja sua primeira tentativa, ele ainda poderá voltar e tentar o **TOP** para registrar a pontuação.
 - 10.1.5. Caso o reparo não seja possível, o boulder em questão não será mais usado na competição e todas as pontuações conseguidas



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

nele serão anuladas. A decisão para esta situação é de responsabilidade do Chefe de **route-setters** e do **Árbitro-Chefe**.

10.2. Incidente Médico com atleta

- 10.2.1. Caso o atleta comece a sangrar, ele deverá parar de escalar imediatamente e estancar o sangramento.
- 10.2.2. O atleta não poderá escalar enquanto não estancar o sangue. Isto será avaliado pelo **JUIZ-FACILITADOR**.
- 10.2.3. Neste caso, a tentativa em que isto ocorreu será considerada.
- 10.2.4. Caso o atleta demonstre situação médica grave, deverá parar de escalar e encaminhar-se à organização para serem tomadas as devidas providências.

11. DESCLASSIFICAÇÃO

- 11.1. O atleta será desclassificado se ocorrer um ou mais dos seguintes eventos:
 - 11.1.1. Não respeitar as regras gerais previstas no presente Regulamento.
 - 11.1.2. Adquirir mais informações sobre os boulders do que as permitidas.
 - 11.1.3. Atrapalhar algum atleta durante sua escalada.
 - 11.1.4. Qualquer infração disciplinar grave.
 - 11.1.5. Comportamento não condizente com o propósito esportivo e de integração do evento, bons costumes e valores morais.

12. RECLAMAÇÕES

- 12.1. Qualquer reclamação sobre uma decisão do **PARCEIRO-JUIZ** a respeito da escalada deverá ser comunicada a um **JUIZ-FACILITADOR** imediatamente após realizada a tentativa.
- 12.2. Qualquer reclamação relativa à classificação após cada fase e à pontuação deverá ser dirigida à **Comissão Organizadora** imediatamente após a divulgação dos resultados, com prazo máximo até às 16h30.



2 DIAS DE EVENTO INFINITAS EMOÇÕES!

13•14|SETEMBRO|2025
CAMPINAS.SP

12.3. As reclamações serão analisadas, processadas e decididas pela **Comissão Organizadora**, tão rapidamente quanto as circunstâncias permitirem.

12.4. A **Comissão Organizadora**, autoridade máxima do evento, é soberana em suas decisões.

13. CASOS OMISSOS

13.1. Os casos omissos, ou seja, não previstos por este Regulamento e, portanto, a ele não vinculados, serão deliberados pela **Comissão Organizadora** do Evento.

BOAS ESCALADAS A TODOS!