



FESTIVAL POWERBLOC
29 E 30 DE AGOSTO DE 2026

FESTIVAL POWER BLOC 2026

REGULAMENTO

Revisão:
Julho de 2026
Rosita Belinky e Ricardo Leizer

1. INFORMAÇÕES INICIAIS

- 1.1. É importante chegar ao **FESTIVAL POWERBLOC 2026** pelo menos 30 minutos antes do início de sua sessão.
- 1.2. Traga sua garrafa de água (sugestão).
- 1.3. Traga seu celular (obrigatório para cadastro e computação de resultados).
- 1.4. Durante o Festival você deve usar a camiseta fornecida no kit.
- 1.5. Acompanhantes serão bem-vindos, e poderão assistir ao **FESTIVAL** a partir do mezanino.
- 1.6. Somente para as categorias do **INFANTIL** será permitido **apenas um acompanhante** por atleta na **ÁREA DE ESCALADA**, seja ele um técnico ou um responsável.
- 1.7. Nas demais categorias, técnicos credenciados poderão permanecer próximos à **ÁREA DE ESCALADA**, mas sem subir no colchão.
- 1.8. Idade mínima para participação: nascidos em 2019.

2. CATEGORIAS E SUB-CATEGORIAS

- 2.1. As categorias do evento serão:
 - 2.1.1. **GERAL AMADOR**
(atletas que não competiram na **COPA BRASIL** no dia anterior)
 - 2.1.2. **MASTER 40+** (nascidos até 1986)
Esta é uma sub-categoria do **GERAL AMADOR**
 - 2.1.3. **INFANTIL SUB 8** - nascidos em 2019 e 2020
 - 2.1.4. **INFANTIL SUB 10** - nascidos em 2017 e 2018



FESTIVAL POWERBLOC 29 E 30 DE AGOSTO DE 2026

2.1.5. INFANTIL SUB 12 - nascidos em 2015 e 2016

Obs.: Todo atleta que tiver competido na **COPA BRASIL** no dia anterior estará convidado para escalar no **FESTIVAL**, mas não pontuará em nenhuma categoria.

- 2.2. Os atletas serão ranqueados de acordo com a pontuação dentro de cada categoria e sub-categoria.
- 2.3. Todas as categorias e sub-categorias acima irão compor o **Ranking Paulista de Escalada 2026 da FEESP**.
- 2.4. Apenas atletas filiados à Federação pontuarão para o **Ranking Paulista de Escalada 2026 da FEESP**.

3. REGRAS GERAIS

- 3.1. O **FESTIVAL POWERBLOC 2026** será realizado no dia **30 de agosto de 2026**.
- 3.2. Teremos uma bateria exclusiva para as categorias do **INFANTIL**, e na sequência uma super bateria para o **GERAL AMADOR**, seguindo o cronograma abaixo:
 - 3.2.1. **BATERIA INFANTIL** - das 08:00 às 10:30
SUB 8, SUB 10, SUB 12 (masculino e feminino).
 - 3.2.2. **BATERIA AMADOR** - das 11:00 às 16h00
GERAL AMADOR e MASTER 40+ (masculino e feminino)
- 3.3. Os horários e números de atletas por sessão poderão sofrer alterações, e serão informados a tempo pela organização, caso necessário, através do grupo de WhatsApp.
- 3.4. Os atletas menores de 18 anos deverão ter autorização expressa dos pais ou responsáveis.
- 3.5. O **FESTIVAL POWERBLOC 2026** não terá finais. A pontuação que cada atleta obtiver durante a sua bateria será a considerada para o Resultado Final.

4. BOULDERS e MURO DE ESCALADA



FESTIVAL POWERBLOC 29 E 30 DE AGOSTO DE 2026

- 4.1. O **FESTIVAL POWERBLOC 2026** consiste de uma série de “problemas de boulder”, que deverão ser escalados sem cordas.
 - 4.2. Estes boulders estarão alocados em um **Muro de Escalada**, que consiste de **Superfície de Escalada** (dividida em **Setores**), Agarras, Módulos, Bordas e Colchões.
 - 4.3. Cada Setor do **Muro de Escalada** será equipado com pelo menos 4 boulders.
 - 4.4. Em cada Setor, um atleta por vez poderá escalar em um boulder que escolher. Ao terminar, o próximo atleta poderá escolher o mesmo ou outro boulder do setor para escalar.
 - 4.5. Na base de cada boulder haverá uma **ETIQUETA do BOULDER** (ver os itens 4.17. e 4.18. abaixo).
 - 4.6. Toda a **Superfície do Muro** poderá ser utilizada para a escalada, a não ser que haja alguma marcação restritiva feita pelos **route-setters**. Esta marcação será feita com fitas coloridas delimitando a área de boulder.
 - 4.7. As **Bordas Abertas, Laterais e Superior**, não poderão ser usadas durante as tentativas, a não ser que claramente indicado com sinalização e informadas pelos **route-setters**.
 - 4.8. Todos os boulders terão colchões para proteção em caso de queda dos atletas.
 - 4.9. Haverá 3 formas para realizar o **TOP** nos boulders.
 - 4.9.1. Com controle da **agarras final** com as **duas mãos**.
 - 4.9.2. Com controle do **batente da borda superior** com as **duas mãos**.
 - 4.9.3. Com o **TOP OUT**, ou seja, **DOMÍNIO**, de pé no topo do boulder.
- Estas informações estarão indicadas na **ETIQUETA DE INÍCIO** de cada boulder.
- Adicionalmente, os **JUÍZES-FACILITADORES** poderão ser consultados durante o evento.
- 4.10. Não haverá seguradores fornecidos pela organização. Caso queira, o atleta poderá pedir a um outro participante para realizar sua segurança durante a tentativa.

- 4.11. Cada boulder terá as agarras de saída marcadas, doravante denominadas **AGARRAS DE INÍCIO**. O atleta só poderá progredir no boulder a partir do momento em que estiver com as mãos posicionadas de acordo com a marcação de saída de cada boulder.
- 4.12. Apenas as agarras marcadas como **AGARRAS DE INÍCIO** poderão ser tocadas a partir do chão. Ou seja, o atleta não poderá tocar em outras agarras antes de sair do chão com o corpo.
- 4.13. Tocar, a partir do chão, agarras que não estejam marcadas como **AGARRAS DE INÍCIO**, será considerado como uma tentativa, que será interrompida pelo seu **PARCEIRO-JUIZ** (cuja função é explicada no parágrafo 5 abaixo), e o atleta deverá imediatamente parar sua escalada.
- 4.14. Quando o atleta tocar agarras não permitidas a partir do solo, ele receberá uma advertência do **PARCEIRO-JUIZ**. Neste caso, sua tentativa será interrompida. Caso o atleta volte a tocar agarras não permitidas a partir do solo, o **PARCEIRO-JUIZ** será acionado, podendo determinar que o atleta infrator não poderá mais marcar pontos deste boulder.
- 4.15. Todos os boulders deverão ser finalizados com o controle da **última agarra** ou do **batente do topo do boulder** com as **duas mãos**, ou com **DOMÍNIO** no topo do boulder quando for o caso (**TOP OUT**).
- 4.16. Ao realizar o **TOP**, o atleta deverá esperar confirmação visual e auditiva do **PARCEIRO-JUIZ**.
- 4.17. A progressão dos boulders estará restrita ao uso da superfície do **MURO DE ESCALADA** apenas. Caso necessário, uma sinalização deverá ser usada para permitir o uso de outras áreas próximas do muro.
- 4.18. Os boulders serão divididos em **6 graus de dificuldade** demarcados em ordem crescente com uma cor distinta: **BRANCO, AMARELO, VERDE, AZUL, VERMELHO e PRETO**, e terão uma **ETIQUETA do BOULDER** com a cor correspondente.
- 4.19. Além disso, a **ETIQUETA do BOULDER** conterá as seguintes informações:
- 4.19.1. **VALOR DO BOULDER**
- 4.19.2. **MARCAÇÃO DE INÍCIO** (duas mãos em uma agarra inicial, ou uma mão em cada agarra de um par de agarras iniciais)
- 4.19.3. **MARCAÇÃO DO TOP** (controle de agarra final ou de batente no topo do boulder, ou **TOP OUT**).

4.20. Não haverá período de observação antes das baterias. A observação fará parte do período estipulado para cada bateria.

5. FICHA DE CONTROLE ELETRÔNICA (FCE), PARCEIRO-JUIZ e JUIZ-FACILITADOR

5.1. Para fins de cadastro e pontuação, será usada uma **FICHA DE CONTROLE ELETRÔNICA**, doravante denominada **FCE**.

5.2. A **FCE** será acessada e usada no celular de cada atleta.

5.3. Cada atleta deverá realizar seu cadastro nesta **FCE** e usá-la durante o período de competição para marcar suas tentativas e pontuações de cada boulder escalado.

5.4. O cadastro é obrigatório para participação do **FESTIVAL**.

5.5. Quando chegar sua vez de escalar, o atleta deverá entregar seu celular ao atleta seguinte na fila de espera. Este atleta assumirá neste momento o papel de **PARCEIRO-JUIZ**.

5.6. O **PARCEIRO-JUIZ** é um atleta que terá como obrigação acompanhar visualmente a tentativa do atleta e realizar a marcação correta na **FCE**.

5.7. As marcações possíveis serão:

5.7.1. **TENTATIVAS** - Sempre marcar a tentativa realizada no local de controle de número de tentativas do boulder em questão.

5.7.2. **TOP** - Marcar **TOP** quando conseguido pelo atleta.

5.8. Durante todo o **FESTIVAL** teremos **JUÍZES-FACILITADORES** identificáveis pela camiseta, acompanhando o evento na **ÁREA DE COMPETIÇÃO**. Todo atleta poderá consultar estes juízes a qualquer momento para dirimir dúvidas ou solicitar atenção especial para alguma situação.

5.9. Os **JUÍZES-FACILITADORES** têm poder para:

5.10. Interromper uma tentativa de escalada quando julgarem necessário.

5.11. Ajudar a organizar as filas de cada setor de forma a garantir a organização e segurança do ambiente.

5.12. Ajudar os **PARCEIROS-JUÍZES** na avaliação e na marcação das tentativas.



FESTIVAL POWERBLOC 29 E 30 DE AGOSTO DE 2026

- 5.13. Alterar uma marcação realizada erroneamente por um **PARCEIRO-JUIZ**.
- 5.14. Levar para a **Comissão Organizadora** casos de **Incidente Técnico**, reclamações que julgar fora de sua alçada e situações passíveis de desclassificação.

6. APURAÇÃO DOS RESULTADOS

- 6.1. Ao término da bateria, o **Sistema de Pontuação da Organização** será encerrado e será consolidada a classificação final.
- 6.2. Esta será apurada e confirmada pela **Comissão Organizadora** e informada oficialmente logo na sequência.
- 6.3. Para **classificação** serão considerados os **15 boulders** com **melhor pontuação**.

7. COMPETIÇÃO

- 7.1. O **FESTIVAL POWERBLOC 2026** terá início e término conforme descrito no item 3.2 acima. Um **vídeo** com o **briefing técnico do festival** será publicado na semana do evento.
- 7.2. Escalada dos boulders:
 - 7.2.1. A entrada em cada boulder é livre para todos atletas e não há limite de tentativas. É importante respeitar a vez de cada atleta, evitando sempre atrapalhar tentativas de outros atletas e/ou posicionar-se muito próximo ou abaixo do atleta que estiver realizando sua tentativa.
 - 7.2.2. Para entrar em cada boulder, os atletas deverão formar uma fila em frente ao setor e respeitar a sequência de entrada. Cada atleta poderá realizar uma tentativa por vez, e caso queira realizar mais uma tentativa, deverá ir novamente para o fim da fila.
 - 7.2.3. Quando chegar sua vez, o atleta deverá estar pronto para realizar sua tentativa imediatamente. Caso não esteja pronto ele perderá a vez, passando o direito de escalada para o atleta seguinte.
 - 7.2.4. É obrigatório seguir a dinâmica da fila estipulada nos itens 7.2.2. e 7.2.3. acima.
 - 7.2.5. Por decisão da **Comissão Organizadora**, em determinados boulders poderão ser permitidas mais tentativas consecutivas por atleta.

- 7.2.6. Solicitamos aos atletas o uso do bom senso e respeito a todos os demais atletas e a toda equipe organizadora do evento.
- 7.2.7. Na hipótese de constatação ou relato de excessivo desrespeito por parte de um atleta em relação à sequência de entrada, qualquer ato de agressividade ou de linguajar impróprio, haverá interferência do **JUIZ-FACILITADOR**, podendo o atleta em questão ser desclassificado, sem direito a continuar.
- 7.2.8. Um boulder será considerado **realizado** se o atleta fizer **TOP**, ou seja, **controlar a última agarra** ou o **batente da borda superior** com as **DUAS MÃOS**. Em alguns boulders, conforme indicação do Chefe de **route-setters**, o **TOP** será um **TOP-OUT**, ou seja, o atleta deverá fazer o **DOMÍNIO** - ficar de pé no topo do boulder.
- 7.2.9. Cada boulder poderá ser realizado e terminado somente uma vez, ou seja, não é possível o acúmulo de pontos ao fazer **TOP** em um só boulder diversas vezes.
- 7.2.10. Durante o período do **FESTIVAL**, os boulders deverão ser observados de longe para não atrapalhar os outros atletas. Isto quer dizer que o atleta não poderá tocar no muro ou agarras enquanto outro atleta estiver em sua tentativa.

8. TENTATIVAS

- 8.1. A tentativa será considerada **INICIADA** quando todas as partes do corpo do atleta deixarem o chão.
- 8.2. Não será permitido aos atletas, antes de iniciar as tentativas:
- 8.2.1. Tocar qualquer agarra que não seja uma **AGARRA DE SAÍDA**;
- 8.2.2. Fazer **tick-marks**.
- 8.3. Não será permitido aos atletas, durante as tentativas:
- 8.3.1. Controlar ou usar qualquer área demarcada como fora dos limites pelos **route-setters**;
- 8.3.2. Controlar ou usar qualquer agarra que não faça parte do boulder sendo tentado;
- 8.3.3. Controlar ou usar, com as mãos, os furos de fixação das agarras (**t-nuts**) na parede;

- 8.3.4. Controlar ou usar qualquer placa informacional ou publicitaria fixada na superfície de escalada e
- 8.3.5. Controlar ou usar qualquer borda aberta, lateral ou superior do muro, a não ser que expressamente indicado como permitido.
- 8.4. A tentativa será **INTERROMPIDA** quando:
 - 8.4.1. O atleta cair ou tocar o colchão depois de iniciar a tentativa;
 - 8.4.2. O atleta tocar agarras que não sejam de **AGARRAS DE INÍCIO** antes de tirar o corpo do colchão;
 - 8.4.3. O atleta tocar agarras que não pertencem ao boulder que está tentando;
 - 8.4.4. Ocorrer um **incidente técnico** ou
 - 8.4.5. Ocorrer um **incidente médico** com o atleta, como por exemplo, sangramentos, torções, ou outro incidente qualquer que o impeça de escalar.
- 8.5. A tentativa será **CONCLUÍDA** quando:
 - 8.5.1. O atleta fizer **TOP**.
- 8.6. Ao fazer um **TOP**, caso o atleta decida descer usando agarras de um boulder diferente do que escalou, com as mãos, será considerada uma tentativa no boulder referente à agarra utilizada na descida.

9. CLASSIFICAÇÃO

- 9.1. Cada boulder terá um **VALOR DE TOP** indicado na etiqueta na base do boulder, para fins de pontuação.
- 9.2. No caso de **TOP FLASH**, serão acrescidos 49 pontos ao **VALOR DE TOP**.
- 9.3. Ao término do período do **FESTIVAL**, os pontos dos **15 (quinze) melhores TOPS** de cada atleta serão somados para o cálculo da **classificação geral do FESTIVAL**.
- 9.4. Para fins de classificação, em caso de empates, ficará à frente, nesta ordem, o atleta com:
 - 9.4.1. O boulder de maior pontuação individual conquistado;

- 9.4.2. O atleta com o menor número de tentativas nos 15 boulders contabilizados;
- 9.4.3. Persistindo o empate, décimo sexto melhor resultado será usado para desempate.
- 9.4.4. Persistindo o empate, o décimo sétimo melhor resultado contará para desempate, e assim por diante, até que se esgotem os números de melhores resultados de um ou mais atletas empatados.
- 9.5. Persistindo o empate ainda assim, os atletas em questão serão considerados empatados.

10. INCIDENTE TÉCNICO

10.1. São incidentes técnicos:

- 10.1.1. Agarra girando ou quebrando.
- 10.1.2. Estrutura do muro se quebrando.
- 10.1.3. Qualquer incidente que obstrua a escalada do atleta que não seja por sua própria falta.
- 10.1.4. O **incidente técnico** deverá ser reparado e, após o reparo, o atleta em questão poderá voltar a escalar, sem que se registre a tentativa em que aconteceu o incidente. Ou seja, caso ele esteja na sua 1ª tentativa, ele voltará nesta condição e poderá ainda realizar o **TOP Flash**. Caso não seja sua primeira tentativa, ele ainda poderá voltar e tentar o **TOP** para registrar a pontuação.
- 10.1.5. Caso o reparo não seja possível, o boulder em questão não será mais usado na competição e todas as pontuações conseguidas nele serão anuladas. A decisão para esta situação é de responsabilidade do Chefe de **route-setters** e do **Árbitro-Chefe**.

10.2. Incidente Médico com atleta

- 10.2.1. Caso o atleta comece a sangrar, ele deverá parar de escalar imediatamente e estancar o sangramento.
- 10.2.2. O atleta não poderá escalar enquanto não estancar o sangue. Isto será avaliado pelo **JUIZ-FACILITADOR**.

10.2.3. Neste caso, a tentativa em que isto ocorreu será considerada.

10.2.4. Caso o atleta demonstre situação médica grave, deverá parar de escalar e encaminhar-se à organização para serem tomadas as devidas providências.

11. DESCLASSIFICAÇÃO

11.1. O atleta será desclassificado se ocorrer um ou mais dos seguintes eventos:

11.1.1. Não respeitar as regras gerais previstas no presente Regulamento.

11.1.2. Adquirir mais informações sobre os boulders do que as permitidas.

11.1.3. Atrapalhar algum atleta durante sua escalada.

11.1.4. Qualquer infração disciplinar grave.

11.1.5. Comportamento não condizente com o propósito esportivo e de integração do evento, bons costumes e valores morais.

12. RECLAMAÇÕES

12.1. Qualquer reclamação sobre uma decisão do **PARCEIRO-JUIZ** a respeito da escalada deverá ser comunicada a um **JUIZ-FACILITADOR** imediatamente após realizada a tentativa.

12.2. Qualquer reclamação relativa à classificação após cada fase e à pontuação deverá ser dirigida à **Comissão Organizadora** imediatamente após a divulgação dos resultados, com prazo máximo até às 16h30.

12.3. As reclamações serão analisadas, processadas e decididas pela **Comissão Organizadora**, tão rapidamente quanto as circunstâncias permitirem.

12.4. A **Comissão Organizadora**, autoridade máxima do evento, é soberana em suas decisões.

13. CASOS OMISSOS

13.1. Os casos omissos, ou seja, não previstos por este Regulamento e, portanto, a ele não vinculados, serão deliberados pela **Comissão Organizadora** do Evento.



FESTIVAL POWERBLOC
29 E 30 DE AGOSTO DE 2026

BOAS ESCALADAS A TODOS!

